

## Studio5000 Logix Designer: ControlLogix Intensiv

**Kursnummer:** DEDEU1044

**Kursdauer:** 4,5 Tage

**Kursort:** siehe Trainingskalender

### Zweck des Kurses

Dieser Kurs vermittelt in konzentrierter Form alle notwendigen Kenntnisse und Fertigkeiten zum Programmieren von RSLogix Projekten. In diesem Kurs werden die Schwerpunkte aus dem Kurs Studio5000 Basis und Aufbau Programmierung komprimiert behandelt.

### Kursziele

Nach Absolvierung des Kurses ist der Teilnehmer in der Lage:

- ControlLogix Hardware auszuwählen und zu konfigurieren.
- RSLinx als Kommunikationswerkzeug einzusetzen.
- die Studio5000 Software zur Projektierung, zum Editieren, zum Überwachen und zum Transfer von Studio5000 Projekten zu verwenden.
- mit Tag Datenbanken umzugehen.
- Applikationen in Tasks, Programmen und Routinen zu strukturieren.
- die indirekte Adressierung einzusetzen.
- den Befehlsvorrat von Logix Systemen gezielt zu nutzen.
- KOP, SFC, STX und FBD Editoren zu verwenden.

### Wer sollte teilnehmen?

Dieser Kurs richtet sich an Software Entwickler und Projektueure, die umfassende Studio5000 Systemkenntnisse in kürzester Zeit benötigen.

-> *Bedingt durch das hohe Lerntempo, ist der Kurs nur für Teilnehmer geeignet, die über sehr gute SPS Kenntnisse verfügen!*

### Vorkenntnisse

- Um den Kurs erfolgreich zu absolvieren, müssen sehr gute SPS Grundkenntnisse vorhanden sein.
- Sicherer Umgang mit Microsoft Windows Betriebssystemen wird vorausgesetzt.

### Kursdauer

4,5 Tage

### Anmeldung

Möchten Sie sich für ein Rockwell Automation Training anmelden? Wir freuen uns auf Ihre Bestellung:

Fax +49 211 41553 220

Tel +49 211 41553 620

RAGermany-Training@RA.Rockwell.com

### Weiterführende Kurse

- Studio5000 Aufbau Programmierung
- DeviceNet, ControlNet und EtherNet/IP
- Studio5000 CIP Motion Programmierung

LISTEN.  
THINK.  
SOLVE.<sup>SM</sup>

**Kurs Agenda**

1. Tag

- Hardware Systemübersicht
- Speicherstruktur und Speicheraufteilung
- Einführung in die RSLinx/ Studio5000 Software
- Tag Datenbanken
- Projekt Strukturen
- Ladder Editor
- Up-/Downloads

2. Tag

- Offline/Online Programmierung
- I/O Konfiguration
- Bitanweisungen/Timer/Counter
- Dokumentation/Suchfunktion

3. Tag

- Wortverarbeitung
- Programmsteuerung
- Producer-Consumer Variablen
- Indirekte Adressierung

4. Tag

- Systemvariablen
- Power Up-/Fault Handler
- Array-Anweisungen

5. Tag bis ca. 12.00h

- Message Anweisung/Gateway Funktionen
- Vorstellung der SFC, FBD STX Editoren