



Kursbeschreibung

Studio5000 Logix Designer: ControlLogix Intensiv

Kursnummer: DEDEU1044

Kursdauer: 4,5 Tage

Kursort: siehe Trainingskalender

Zweck des Kurses

Dieser Kurs vermittelt in konzentrierter Form alle notwendigen Kenntnisse und Fertigkeiten zum Programmieren von RSLogix Projekten. In diesem Kurs werden die Schwerpunkte aus dem Kurs Studio5000 Basis und Aufbau Programmierung komprimiert behandelt.

Kursziele

Nach Absolvierung des Kurses ist der Teilnehmer in der Lage:

- ControlLogix Hardware auszuwählen und zu konfigurieren.
- RSLinx als Kommunikationswerkzeug einzusetzen.
- die Studio5000 Software zur Projektierung, zum Editieren, zum Überwachen und zur Fehlersuche verwenden.
- mit Tag Datenbanken umzugehen.
- Applikationen in Tasks, Programmen und Routinen zu strukturieren.
- die indirekte Adressierung einzusetzen.
- Eigene Funktionen in Form von Add-On Instructions (AOI) zu erstellen.
- Ladder, FBD, ST und SFC Editoren zu verwenden.

Wer sollte teilnehmen?

Dieser Kurs richtet sich an Software Entwickler und Projekteure, die umfassende Studio5000 Systemkenntnisse in kürzester Zeit benötigen.

-> *Bedingt durch das hohe Lerntempo, ist der Kurs nur für Teilnehmer geeignet, die über sehr gute SPS Kenntnisse verfügen!*

Vorkenntnisse

- Um den Kurs erfolgreich zu absolvieren, müssen sehr gute SPS Grundkenntnisse vorhanden sein.
- Sicherer Umgang mit Microsoft Windows Betriebssystemen wird vorausgesetzt.

Kursdauer

4,5 Tage

Anmeldung

Möchten Sie sich für ein Rockwell Automation Training anmelden? Wir freuen uns auf Ihre Bestellung:

RAGermany-Training@RA.Rockwell.com

Tel +49 211 41553 620

Weiterführende Kurse

- EtherNet/IP
- Studio5000 CIP Motion Programmierung

Kurs Agenda

1. Tag

- Logix5000 Hardware Systemübersicht
- Projektstrukturierung (Task, Programme, Routinen)
- Controller Tags / Program Tags
- Erste Schritte mit der Studio5000 Software
- RSLinx Classic / FactoryTalk Linx Konfiguration
- Up-/Downloads

2. Tag

- Konfiguration und Diagnose von I/O Modulen
- I/O Forcing
- Off-/Online Programmierung mit dem Ladder Editor
- Dokumentation, Crossreference, Suchfunktion
- Import/Export einer Tag-Datenbank

3. Tag

- Zugriff auf Systemvariablen
- Program-Parameter
- Subroutine mit Parameterübergabe
- Indirekte Adressierung

4. Tag

- Übersicht der Array-Anweisungen
- Controller Fault-/Power Up Handler
- Beispiel einer Message Anweisung
- Nutzung des Producer-Consumer Datenaustausches

5. Tag bis ca. 12.00h

- Einführung von Add-On Instructions (AOI)
- Vorstellung der erweiterten Editoren: FBD, ST und SFC
- Logix5000 Tools (ControlFlash, Projekt Compare, Trending etc.)